

[MOBI] Du Uml Eyrolles

Getting the books **du uml eyrolles** now is not type of inspiring means. You could not unaccompanied going behind books hoard or library or borrowing from your friends to gate them. This is an enormously simple means to specifically get guide by on-line. This online message du uml eyrolles can be one of the options to accompany you in the same way as having new time.

It will not waste your time. resign yourself to me, the e-book will entirely announce you supplementary issue to read. Just invest tiny get older to door this on-line notice **du uml eyrolles** as well as review them wherever you are now.

UML 2 pour les bases de données-Christian Soutou 2007 Concevoir une base de données grâce à UML 2. Permettant à l'origine de modéliser et de développer des applications écrites dans un langage objet (C++, Java), UML s'est imposé depuis quelques années sur le terrain de la conception de bases de données relationnelles. Le marché a suivi cette tendance car aujourd'hui, tous les outils de modélisation utilisent cette notation. Destiné aussi bien aux étudiants qu'aux professionnels, cet ouvrage explique ainsi comment construire un diagramme de classes avec UML 2 en vue de concevoir une base de données relationnelle de type SQL2 ou objet-relationnelle de type SQL3.

UML 2.5 par la pratique-Pascal Roques 2018-04-05 Enfin un ouvrage détaillant tous les principes d'une modélisation efficace avec UML ! En mettant l'accent sur les diagrammes les plus importants (cas d'utilisation, séquence, classes, états, activité), l'auteur se concentre sur les principaux concepts et fournit des explications claires et pragmatiques applicables à vos projets. De nombreux conseils émaillent les multiples exercices proposés afin de faciliter l'assimilation du langage UML. Huitième édition augmentée : un cours pratique magistral sur UML 2.5 Cette huitième édition mise à jour et augmentée de l'ouvrage UML par la pratique constitue un support de cours exemplaire sur UML 2.5. Il traite les axes fonctionnel, statique et dynamique de la modélisation UML par des études de cas et des exercices corrigés donnant les bases d'une démarche méthodique. Chaque choix de modélisation est minutieusement commenté ; des conseils issus de l'expérience de l'auteur ainsi que de nombreux avis d'experts sont donnés. En fin d'ouvrage, un glossaire reprend les définitions des principaux concepts étudiés. Les nouveaux concepts et diagrammes UML 2 sont traités en détail : diagramme de structure composite, nouveautés du diagramme d'activité et du diagramme de séquence, etc., en tenant compte des méthodes de développement agiles. Enfin, une étude de cas complète illustre le processus de développement itératif depuis la modélisation métier jusqu'à la conception détaillée en Java et C#. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants en informatique (cursus génie logiciel ou modélisation UML) et à leurs professeurs, qui y trouveront un matériel précieux pour illustrer par des cas réels les concepts étudiés en cours. À toutes les personnes impliquées dans des projets de développement logiciel : maîtres d'ouvrage, chefs de projet, analystes et concepteurs, architectes logiciel, développeurs, etc.

UML 2 par la pratique-Pascal Roques 2011-07-07 Septième édition augmentée : un cours pratique magistral sur UML 2 Cette septième édition mise à jour et augmentée de l'ouvrage UML 2 par la pratique constitue un support de cours exemplaire sur UML 2. Il traite les axes fonctionnel, statique et dynamique de la modélisation UML par des études de cas et des exercices corrigés donnant les bases d'une démarche méthodique. Chaque choix de modélisation est minutieusement commenté ; des conseils issus de l'expérience de l'auteur ainsi que de nombreux avis d'experts sont donnés. En fin d'ouvrage, un glossaire reprend les définitions des principaux concepts étudiés. Les nouveaux concepts et diagrammes UML 2 sont traités en détail : diagramme de structure composite, nouveautés du diagramme d'activité et du diagramme de séquence, etc., en tenant compte des méthodes de développement agiles. Enfin, une étude de cas complète illustre le processus de développement itératif depuis la modélisation métier jusqu'à la conception détaillée en Java et C#. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants en informatique (cursus génie logiciel ou modélisation UML) et à leurs professeurs, qui y trouveront un matériel précieux pour illustrer par des cas réels les concepts étudiés en cours. À toutes les personnes impliquées dans des projets de développement logiciel : maîtres d'ouvrage, chefs de projet, analystes et concepteurs, architectes logiciel, développeurs, etc.

UML 2 pour les bases de données-Christian Soutou 2007 Concevoir une base de données grâce à UML 2. Permettant à l'origine de modéliser et de développer des applications écrites dans un langage objet (C++, Java), UML s'est imposé depuis quelques années sur le terrain de la conception de bases de données relationnelles. Le marché a suivi cette tendance car aujourd'hui, tous les outils de modélisation utilisent cette notation. Destiné aussi bien aux étudiants qu'aux professionnels, cet ouvrage explique ainsi comment construire un diagramme de classes avec UML 2 en vue de concevoir une base de données relationnelle de type SQL2 ou objet-relationnelle de type SQL3. Chaque chapitre se clôt par une série d'exercices dont les corrigés figurent sur le site des éditions Eyrolles. Une étude comparative des outils de modélisation. Le dernier chapitre du livre dresse un panorama des principaux outils du marché (Enterprise Architect, MagicDraw, MEGA, ModelSphere, MyEclipse, Objectteering, Poseidon, PowerAMC, Rational Rose, Together, Visio, Visual Paradigm, Visual UML et Win Design), en analysant pour chacun la manière dont il implémente différents critères de UML 2 : associations binaires et n-aires, classes-associations, agrégations, contraintes interassociations, héritage multiple avec contraintes, et rétroconception d'une base de données. Cet ouvrage s'adresse aux étudiants en IUT, IUP, Deug et écoles d'ingénieur, ainsi qu'à leurs professeurs, aux professionnels souhaitant s'initier à la modélisation de bases de données avec UML, à tous les concepteurs de bases de données désirant migrer de Merise à UML.

Digital Libraries-Fabrice Papy 2016-01-29 The technological interoperability of digital libraries must be rethought in order to adapt to new uses and networks. Informative digital environments aimed at responding to heritage, cultural, scientific or commercial demands have taken over the global cyberspace and have redesigned the techno-informative landscape of the Web. However, while the technological models demonstrate their effectiveness and explain to a large extent the creation of digital libraries, archives and deposits, the subjacent concept of uses continues to cause debate. The information technologies used by heterogeneous digital libraries enable a technical interoperability of content. This is not enough to allow the adhesion of a public connected to very different information profiles and techniques. This book explores the avenues of a user-orientated interoperability where the questions of consultation interfaces and content description processes are studied. Discusses Metadata as a resource for linking Provides a practical approach A valuable resource for anyone involved in digital library developments and digital collections and services

Information and Knowledge Systems-Pierre-Emmanuel Arduin 2015-08-03 The purpose of this book is to question the relationships involved in decision making and the systems designed to support it: decision support systems (DSS). The focus is on how these systems are engineered; to stop and think about the questions to be asked throughout the engineering process and, in particular, about the impact designers' choices have on these systems. This therefore involves identifying the elements of the problem of decision support systems engineering: the main objects and dimensions to be considered and the relationships they involve, issues at the levels of the decision-maker, of the organization (and even of society), the general approach to which to subscribe and so on.

Validation and Verification of Knowledge Based Systems-Anca Vermesan 2013-04-17 Knowledge-based (KB) technology is being applied to complex problem-solving and critical tasks in many application domains. Concerns have naturally arisen as to the dependability of knowledge-based systems (KBS). As with any software, attention to quality and safety must be paid throughout development of a KBS and rigorous verification and validation (V&V) techniques must be employed. Research in V&V of KBS has emerged as a distinct field only in the last decade and is intended to address issues associated with quality and safety aspects of KBS and to credit such applications with the same degree of dependability as conventional applications. In recent years, V&V of KBS has been the topic of annual workshops associated with the main AI conferences, such as AAAI, IJACI and ECAI. Validation and Verification of Knowledge Based Systems contains a collection of papers, dealing with all aspects of KBS V&V, presented at the Fifth European Symposium on Verification and Validation of Knowledge Based Systems and Components (EUROAV'99 - which was held in Oslo in the summer of 1999, and was sponsored by Det Norske Veritas and the British Computer Society's Specialist Group on Expert Systems (SGES).

UML par la pratique-Pascal Roques 2009 Le cours magistral de Pascal Roques plébiscité par les étudiants et les professionnels pour comprendre et utiliser UML Réédition au format semi-poche de la 5e édition du livre culte de Pascal Roques consacré à UML 2, ce support de cours exemplaire enseigne à travers de nombreux exercices corrigés et études de cas une démarche méthodique de modélisation UML, tant sur les axes fonctionnel que statique et dynamique. Chaque choix de modélisation est minutieusement commenté et accompagné de conseils issus de l'expérience de l'auteur. Un glossaire reprend en fin d'ouvrage les définitions des principaux concepts et une étude de cas complète illustre le processus itératif de modélisation depuis la modélisation métier jusqu'à la conception en Java et C#.

UML-Pascal Roques 2002 Ce cahier montre à tous les programmeurs combien UML est un outil simple et universel : nullement réservé aux applications Java ou C++, il s'applique parfaitement à des sites Web marchands, dont la complexité en fait des candidats naturels à la modélisation. Du cahier des charges au code, ce livre vous offrira les meilleures pratiques de modélisation avec UML sous la forme d'une étude de cas. Toutes les étapes de conception sont décrites, abondamment illustrées et expliquées, à travers une démarche située à mi-chemin entre processus lourd et processus léger.

UML 2 en action-Pascal Roques 2011-07-07 UML 2 - Design Patterns - Use Cases - J2EE - EJB - Unified Process (UP) - EAI Débutant ou expérimenté, vous devez mettre en pratique UML dans des projets réels. L'étude de cas proposée ici vous permettra d'élaborer rapidement vos propres modèles et de maîtriser les aspects avancés de ce langage. Les éléments UML y sont mis en oeuvre et discutés avec force conseils et mises en garde. Toutes les étapes du processus de développement sont détaillées, depuis la capture et l'analyse des besoins jusqu'à la conception détaillée à l'aide des design patterns. Ce livre s'adresse à tous les maîtres d'ouvrage, chefs de projet, analystes et concepteurs, architectes logiciel et développeurs, qui sont impliqués dans des projets logiciels, ainsi qu'aux étudiants en informatique (cursus génie logiciel ou modélisation UML), qui découvriront comment appliquer dans un projet réel les concepts étudiés en cours.

UML 2-Pascal Roques 2008-10-02 Ce cahier montre à tous les programmeurs combien UML est un outil simple et universel : nullement réservé aux applications Java, C++ ou C#, il s'applique parfaitement à des applications web telles que des sites marchands en PHP 5, dont la complexité en fait des candidats naturels à la modélisation. Du cahier des charges au code, ce livre vous offrira les meilleures pratiques de modélisation avec UML 2 sous la forme d'une étude de cas complète. Toutes les étapes d'analyse et conception sont décrites, abondamment illustrées et expliquées, à travers une démarche située à mi-chemin entre processus lourd et démarche agile. Cette quatrième édition traite de la gestion des exigences avec l'outil UML Enterprise Architect (EA).

Modélisation de bases de données-Frédéric Brouard 2015-06-04 Concevoir une base de données à l'aide d'UML ou d'un formalisme entité-association S'adressant aux architectes logiciels, chefs de projet, analystes, développeurs, responsables méthode et étudiants en informatique, cet ouvrage explique comment créer un diagramme conceptuel pour concevoir une base de données optimisée via le langage SQL. La démarche est indépendante de tout éditeur de logiciel et aisément transposable, quel que soit l'outil de conception choisi. Le livre décrit d'abord la construction d'un modèle conceptuel à l'aide de règles de validation et de normalisation. Tous les mécanismes de dérivation d'un modèle conceptuel dans un schéma relationnel sont clairement commentés à l'aide d'exemples concrets. Le modèle logique peut être ensuite optimisé avant l'écriture des scripts SQL. Les règles métier sont implémentées par des contraintes SQL, déclencheurs, ou dans le code des transactions. La dernière étape consiste à définir les vues pour les accès extérieurs. Le livre se clôt par une étude comparative des principaux outils de modélisation sur le marché. En grande partie réécrite pour prendre en compte les formalismes entité-association tels que Merise ou Barker, cette troisième édition est commentée par Frédéric Brouard, expert SQL Server et auteur de nombreux ouvrages et articles sur le langage SQL. Émaillée d'une centaine de schémas et d'illustrations, elle est complétée par 30 exercices inspirés de cas réels. À qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants en IUT, master et écoles d'ingénieur, ainsi qu'à leurs professeurs Aux professionnels souhaitant s'initier à la modélisation de bases de données À tous les concepteurs de bases de données

Modélisation de systèmes complexes avec SysML-Pascal Roques 2013-05-16 Extension d'UML récemment adoptée par l'OMG, le nouveau langage de modélisation SysML est dédié à la conception de systèmes dits complexes : satellites, avions, systèmes de défense, de télécommunication, appareils de radiologie, voitures modernes, systèmes de signalisation ferroviaire, de contrôle-commande de centrale d'énergie, etc. Un ouvrage pour pratiquer SysML, langage de modélisation pour l'ingénierie de systèmes complexes Cet ouvrage explore l'ensemble des diagrammes SysML pour en faire découvrir la richesse et les atouts. Au fi l d'une étude de cas que tout expert peut s'approprier, quel que soit son domaine, l'auteur transmet une démarche cohérente de modélisation avec SysML, à commencer par l'identification des véritables besoins utilisateur. Toutes les difficultés inhérentes à la modélisation sont abordées, et l'ouvrage explique quelles sont les exigences système induites, comment décrire l'architecture interne d'un système et garantir son adéquation aux fonctions demandées. En tant qu'extension d'UML (profil), SysML rend plus aisé le passage toujours délicat du niveau système aux composants logiciels. Les ingénieurs ont ainsi l'occasion de parler un langage compréhensible en grande partie par les informaticiens, puisqu'il est basé sur des concepts et diagrammes similaires. Cela permet notamment d'améliorer la cohérence entre la vision globale du système et les parties souvent critiques réalisées en logiciel A qui s'adresse cet ouvrage ? Aux professionnels de l'ingénierie système en charge de systèmes complexes logiciels et matériels (aéronautique, astronautique, automobile, énergie, transports, armement, etc. ; Aux enseignants et leurs étudiants en école d'ingénieurs. La connaissance préalable du langage de modélisation UML est préférable, mais facultative.

Modélisation objet avec UML-Pierre-Alain Muller 2003 Référence en langue française sur UML depuis la sortie de sa première édition en 1997, l'ouvrage de Pierre-Alain Muller et Nathalie Gaertner a guidé plusieurs dizaines de milliers de personnes - chefs de projets, analystes et concepteurs, architectes logiciels, développeurs, étudiants... - dans la découverte et la mise en oeuvre de ce langage. Aujourd'hui réédité au format semi-poche, l'ouvrage est structuré en trois parties : introduction à la modélisation objet, manuel de référence du standard UML et guide pratique de mise en œuvre. Cette dernière partie montre comment utiliser UML dans le cadre d'une démarche globale de gestion de projet, largement inspirée du Rational Unified Process (RUP). Cette démarche est illustrée à travers deux études de cas complètes dont les modèles UML sont fournis sur le site www.editions-eyrolles.com.

Processus métiers et S.I. - 3e éd.-Chantal Morley 2011-02-09 Le concept de processus métier occupe aujourd'hui une place majeure dans le domaine des systèmes d'information. L'objectif de cet ouvrage est de proposer des repères pour un usage rigoureux et précis de cette approche processus. Il fournit un cadre solide pour y voir clair dans le foisonnement des langages de modélisation et des outils orientés processus. Enfin il donne des éléments concrets pour modéliser, évaluer et mettre en oeuvre des processus dans un contexte SI. Cette troisième édition est mise à jour en profondeur et introduit notamment de nouveaux développements sur l'urbanisation des SI et une étude de cas avec le logiciel Aris.

Geomatica- 2004

Livres hebdo- 2005

International Journal of Production Economics- 2003

ULM 2 pour les bases de données-Christian Soutou 2012-04-05 Concevoir une base de données grâce à UML 2 S'adressant aux architectes logiciels, chefs de projet, analystes, développeurs, responsables méthode et étudiants en informatique, cet ouvrage explique comment utiliser à bon escient le diagramme de classes UML pour concevoir une base de données, puis comment traduire correctement ce diagramme en langage SQL. Sa démarche est indépendante de tout éditeur de logiciel et aisément transposable, quel que soit l'outil de conception choisi. Le livre décrit d'abord la construction d'un diagramme de classes UML à l'aide de règles de validation et de normalisation. Tous les mécanismes de dérivation d'un modèle conceptuel dans un schéma relationnel sont clairement commentés à l'aide d'exemples concrets. Le modèle logique est ensuite optimisé avant l'écriture des scripts SQL. La dernière étape consiste à implémenter les règles métier en programmant des contraintes, déclencheurs ou transactions SQL. Le livre se clôt par une étude comparative des principaux outils de modélisation sur le marché. Entièrement réécrite, cette deuxième édition est commentée par Frédéric Brouard, expert SQL Server et auteur de nombreux ouvrages et articles sur le langage SQL. Émaillée d'une centaine de schémas et d'illustrations, elle est complétée par 30 exercices inspirés de cas réels. À qui s'adresse cet ouvrage ? Aux étudiants en IUT, IUP, Deug et écoles d'ingénieur, ainsi qu'à leurs professeurs Aux professionnels souhaitant s'initier à la modélisation de bases de données avec UML À tous les concepteurs de bases de données désirant migrer de Merise à UML

UML 2-Laurent Debrauwer 2008

La programmation orientée objet-Hugues Bersini 2011-07-07 L'approche objet est enseignée dans les universités dès les premiers niveaux des cursus informatiques, car sa compréhension est le prérequis indispensable à toute pratique économe, fiable et élégante de la plupart des techniques informatiques qui en sont dérivées, depuis Java et Python, jusqu'à UML 2, en passant par .Net et C++. L'objet par la pratique avec Python, Java, C# et C++ et PHP 5... en UML 2 Cette cinquième édition de l'ouvrage L'orienté objet décortique l'ensemble des mécanismes de la programmation objet (classes et objets, interactions entre classes, envois de messages, encapsulation, héritage, polymorphisme, interface, multi-threading, sauvegarde des objets, programmation distribuée, modélisation...) en les illustrant d'exemples empruntant aux technologies les plus populaires : Java et C#, C++, Python, PHP 5, UML 2, LinQ mais aussi les services web, Cobra, les bases de données objet, différentes manières de résoudre la mise en correspondance relationnel/objet dont le langage innovant de requête objet LinQ et enfin les design patterns. Chaque chapitre est introduit par un dialogue vivant, à la manière du maître et de l'élève, et se complète de nombreux exercices en UML 2, Java, Python, PHP 5, C# et C+++. À qui s'adresse ce livre ? Ce livre sera lu avec profit par tous les étudiants de disciplines informatiques liées à l'approche objet (programmation orientée objet, modélisation UML, Java, Python, PHP 5, C#/C++...) et pourra être utilisé par leurs enseignants comme matériel de cours. Il est également destiné à tous les développeurs qui souhaitent approfondir leur compréhension des concepts objet sous-jacents au langage qu'ils utilisent. Le code source des exercices et leurs corrections sont fournis sur le site d'accompagnement www.editions-eyrolles.com

UML 2 pour les développeurs-Xavier Blanc 2011-07-07 Un cours d'initiation à UML conçu pour les développeurs et les étudiants en informatique La plupart des livres sur UML s'adressent avant tout aux concepteurs et architectes logiciels, selon une démarche "tout-modèle" dans laquelle la production de code est traitée comme une activité

subalterne. Cette approche suscite évidemment des réticences chez les développeurs et déconcerte les étudiants, dont la formation reste axée principalement sur la programmation et qui mesurent mal les enjeux du formalisme UML. UML 2 pour les développeurs prend le contre-pied de ces approches classiques. L'ouvrage montre comment articuler harmonieusement modélisation et programmation, en insistant sur les gains de productivité que permettent ces allers-retours entre les modèles UML et le code. Chaque notion UML importante est introduite par un exemple et chaque chapitre se clôt par une série d'exercices corrigés (90 au total), qui permettront au lecteur de tester ses connaissances. Pour illustrer concrètement les relations entre code et modèles, les auteurs font le choix du langage Java, les principes présentés étant naturellement transposables à d'autres langages. Sur le site www.editions-eyrolles.com Dialoguez avec les auteurs Téléchargez les modèles et le code source des exemples du livre

Modélisation des bases de données-Christian Soutou 2017-08-31 Concevoir une base de données à l'aide d'UML ou d'un formalisme entité-association S'adressant aux architectes logiciels, chefs de projet, analystes, développeurs, responsables méthode et étudiants en informatique, cet ouvrage explique comment créer un diagramme conceptuel pour concevoir une base de données optimisée via le langage SQL. La démarche est indépendante de tout éditeur de logiciel et aisément transposable, quel que soit l'outil de conception choisi. Le livre décrit d'abord la construction d'un modèle conceptuel à l'aide de règles de validation et de normalisation. Tous les mécanismes de dérivation d'un modèle conceptuel dans un schéma relationnel sont clairement commentés à l'aide d'exemples concrets. Le modèle logique peut être ensuite optimisé avant l'écriture des scripts SQL. Les règles métier sont implémentées par des contraintes SQL, déclencheurs, ou dans le code des transactions. La dernière étape consiste à définir les vues pour les accès extérieurs. Le livre se clôt par une étude comparative des principaux outils de modélisation sur le marché. En grande partie réécrite pour prendre en compte les formalismes entité-association tels que Merise ou Barker, cette quatrième édition est commentée par Frédéric Brouard, expert SQL Server et auteur de nombreux ouvrages et articles sur le langage SQL. Émaillée d'une centaine de schémas et d'illustrations, elle est complétée par 30 exercices inspirés de cas réels. A qui s'adresse ce livre ? Aux étudiants en IUT, master et écoles d'ingénieur, ainsi qu'à leurs professeurs Aux professionnels souhaitant s'initier à la modélisation de bases de données A tous les concepteurs de bases de données

Maîtrise d'ouvrage des projets informatiques - 3e éd.-Joseph Gabay 2014-03-19 Cet ouvrage s’adresse à tous ceux qui exercent des responsabilités dans la maîtrise d’ouvrage des projets informatiques, ainsi qu’à ceux qui sont impliqués dans une relation maîtrise d’ouvrage/maîtrise d’oeuvre MOA /MOE). Les étudiants en management des systèmes d’information trouveront des bases solides et matière à réflexion. Le dialogue n’est pas facile entre la MOA qui est le commanditaire d’un projet et la MOE qui en assure la réalisation. Cet ouvrage présente les missions et les responsabilités de chacun ainsi que les différents niveaux de maturité nécessaires au bon déroulement d’une mission. Du lancement de projet à l’administration du patrimoine applicatif, le rôle de la MOA est expliqué à chaque étape du projet informatique. De nombreux exemples, des fiches-guides ainsi que des conseils et des recommandations sur les bonnes pratiques complètent cet ouvrage, véritable guide de référence. Dans cette troisième édition mise à jour, les méthodes agiles, notamment Scrum, sont plus amplement développées.

Livres de France- 2000

L'orienté objet-Hugues Bersini 2011-07-07 L'approche objet est enseignée dans les universités dès les premiers niveaux des cursus informatiques, car sa compréhension est le prérequis indispensable à toute pratique économe, fiable et élégante de la plupart des techniques informatiques qui en sont dérivées, depuis Java et Python, jusqu'à UML 2, en passant par C# et C++. L'objet par la pratique avec Python, Java, C# et C++ et PHP 5... en UML 2 Cette troisième édition de l'ouvrage L'orienté objet décortique l'ensemble des mécanismes de la programmation objet (classes et objets, interactions entre classes, envois de messages, encapsulation, héritage, polymorphisme, modélisation...) en les illustrant d'exemples empruntant aux technologies les plus populaires : Java 5 et C# 2, C++, Python, PHP 5, UML 2, mais aussi les services web, RMI, les bases de données objet et bien sûr les design patterns... Chaque chapitre est introduit par un dialogue vivant, à la manière du maître et de l'élève, et se complète de nombreux exercices en UML 2, Java 5, Python, PHP 5, C# 2 et C++. À qui s'adresse ce livre ? Ce livre sera lu avec profit par tous les étudiants de disciplines informatiques liées à l'approche objet (programmation orientée objet, modélisation UML, Java, Python, PHP 5, C#/C++...) et pourra être utilisé par leurs enseignants comme matériel de cours. Il est également destiné à tous les développeurs qui souhaitent approfondir leur compréhension des concepts objet sous-jacents au langage qu'ils utilisent.

Contribution à l'étude des pécoptéridées-André Dalinval 1960

Rédiger des cas d'utilisation efficaces-Alistair Cockburn 2001 Première étape de la modélisation UML, les cas d'utilisation jouent un rôle essentiel dans le processus de développement d'une application, car ils répertorient tous les scénarios d'utilisation possibles de cette application. Malgré son apparente simplicité, la rédaction de cas d'utilisation est une tâche difficile. Que faut-il décrire ? Avec quel niveau de détail ? Comment ne rien oublier ? et ouvrage, écrit par l'un des meilleurs spécialistes du sujet, répond à ces questions en proposant une méthodologie claire, illustrée par 40 exemples détaillés et commentés.

LIVRES HEBDO: LIVRES DU MOIS 1 JANVIER 2001- 2001

Modélisation XML-Antoine Lonjon 2011-07-07 Modèles de données - Flexibilité du SI - Correspondance UML/XML - Entité & association - Stockage en base - Optimisation des schémas Les architectes et développeurs logiciels qui ont en charge la conception de systèmes d'information doivent souvent recevoir et traiter d'importants volumes de données XML. Ce livre leur explique comment adapter en profondeur leurs méthodes traditionnelles de conception aux spécificités de la modélisation XML.

Documentaliste- 2003

SQL pour Oracle-Christian Soutou 2013-02-07 Apprendre SQL par l'exemple Tout particulièrement destiné aux débutants et aux étudiants, cet ouvrage permet d'acquérir les notions essentielles d'Oracle, leader des systèmes de gestion de bases de données. Concis et de difficulté progressive, il est émaillé de nombreux exemples et de 50 exercices corrigés qui illustrent tous les aspects fondamentaux de SQL. Couvrant les versions 9i à 11gR2 d'Oracle, il permet de se familiariser avec ses principales fonctionnalités, ainsi qu'avec les API les plus utilisées (JBDC, PHP et XML). Ce livre consacre également un chapitre entier à l'optimisation des requêtes et des schémas relationnels, en étudiant l'optimiseur, les statistiques, la mesure des performances et l'emploi de la boîte à outils : contraintes, index, clusters, tables organisées en index, partitionnement, vues matérialisées et dénormalisation. Mise à jour et augmentée, cette sixième édition actualise principalement la partie XML DB et présente l'outil SQL Developer Data Modeler. À qui s'adresse cet ouvrage ? À tous ceux qui souhaitent s'initier à SQL, à Oracle ou à la gestion de bases de données Aux développeurs C, C++, Java, PHP et XML qui souhaitent stocker leurs données Installez vous-même Oracle ! Cet ouvrage décrit en détail les procédures d'installation de toutes les versions d'Oracle : 9i, 10g, Express, 11gR1 et 11gR2. Ces versions peuvent être téléchargées gratuitement sur le site d'Oracle : destinées à des fins non commerciales, elles sont complètes et sans limitation de durée. Sur le site www.editions-eyrolles.com Téléchargez le code source des exemples et le corrigé des exercices Consultez les mises à jour et les compléments Dialoguez avec l'auteur

Annales des télécommunications- 2003

Dictionary Catalog of the Research Libraries of the New York Public Library, 1911-1971-New York Public Library. Research Libraries 1979

De UML à SQL-Christian Soutou 2002 Conception de bases de données : la fin de l'ère Merise. Conçu au départ pour modéliser des applications orientées objet (écrites par exemple en C++ ou en Java), UML s'est peu à peu imposé sur le terrain de la conception de bases de données relationnelles, au détriment du vénérable modèle entité-association, qui fut popularisé en France par la méthode Merise. Des diagrammes UML au code SQL. Destiné aussi bien aux étudiants qu'aux professionnels qui souhaitent évoluer vers UML, cet ouvrage explique comment construire un modèle conceptuel sous forme de diagramme de classes, comment transformer ce dernier en modèle de données relationnel ou objet-relationnel, pour générer au final le code SQL2 ou SQL3 souhaité. Panorama des outils de modélisation. Le dernier chapitre présente cinq outils du marché, Win'Design, PowerAMC, Rational Rose, Oracle Designer et JDeveloper, à l'aide desquels sont illustrées de manière concrète les différentes phases de la conception d'une base de données, de la modélisation Merise ou UML à la génération de code SQL. Chaque chapitre est accompagné d'exercices dont le corrigé est fourni en fin d'ouvrage. A qui s'adresse ce livre ? • Aux étudiants en IUT, IUP, DEUG ou écoles d'ingénieur, ayant à leur programme des cours sur les bases de données. • Aux professionnels souhaitant s'initier à la modélisation de bases de données avec UML. • A tout concepteur de bases de données souhaitant migrer de Merise à UML.

Apprendre SQL avec MySQL-Christian Soutou 2011-07-07 Apprendre SQL par la pratique Tout particulièrement adapté aux étudiants, cet ouvrage permet de découvrir SQL et les bases de données à travers MySQL, le système de gestion de bases de données Open Source le plus populaire. Chaque notion importante est introduite à l'aide d'un exemple simple et pédagogique, et chaque chapitre se clôt par une série d'exercices (avec corrigés disponibles en ligne) qui permettront au lecteur de tester ses connaissances. Il apprendra ainsi comment déclarer, manipuler, faire évoluer et interroger des tables avec leurs différentes caractéristiques et éléments associés (contraintes d'intégrité et de vérification, index, séquences et vues). La gestion des utilisateurs avec leurs privilèges et la structure du dictionnaire des données sont également détaillées. Programmer avec MySQL Tous les éléments du langage procédural de MySQL sont décrits avec précision (variables, structures de contrôles, interactions avec la base, transactions, sous-programmes, curseurs, gestion des exceptions, déclencheurs et SQL dynamique). L'ouvrage aborde enfin les moyens d'exploiter une base MySQL en programmant avec Java (API JDBC 3.0) ou via une interface Web de type PHP (extension mysqli). Ainsi, la connexion, l'extraction, la mise à jour, la gestion des séquences et la programmation de transactions sont clairement expliquées par le biais de ces deux langages. À qui s'adresse cet ouvrage ? À tous ceux qui souhaitent s'initier à SQL, à MySQL ou à la gestion de bases de données Aux développeurs Java et PHP qui souhaitent stocker leurs données Sur le site www.editions-eyrolles.com Téléchargez le code source des exemples et le corrigé des exercices Consultez les mises à jour et les compléments Dialoguez avec l'auteur

Traité pratique d'édition-Philippe Schuwer 2002 Analyse et commente les responsabilités, les rôles et fonctions des éditeurs, auteurs, collaborateurs, traducteurs, artistes. Aborde également les aspects juridiques, techniques et économiques de l'édition (droits d'auteur, contrats-types, cessions des droits, stratégie éditoriale).

Java EE 5-Antonio Goncalves 2011-07-07 Ce cahier détaille la conception d'un site de e-commerce avec UML et Java Enterprise Edition 5. Inspirée du Java Petstore, l'étude de cas se construit au fil des chapitres en appliquant les spécifications Java EE 5 : EJB 3.0, JPA 1.0, Servlet 2.5, JSP 2.1, JSF 1.2, Web Services 1.2, JAXB 2.0, JAX-WS 2.0, JavaMail 1.4, JMS 1.1. L'application est déployée dans le serveur GlassFish 3.0.1 et utilise la base de données Derby. Cet ouvrage s'adresse aux architectes et développeurs confirmés qui veulent découvrir Java EE 5 ou migrer leurs applications J2EE 1.4 existantes. Il montre comment s'imbriquent les différentes API de Java EE 5 dans une application internet-intranet et introduit Maven, le nouvel outil d'automatisation de développements d'Apache. Téléchargez le code source de l'étude de cas ! www.editions-eyrolles.com

Deutsche Nationalbibliographie und Bibliographie der im Ausland erschienenen deutschsprachigen Veröffentlichungen-

Introduction au Rational Unified Process-Philippe Kruchten 2000 Le succès spectaculaire d'UML ne doit pas faire oublier qu'il ne s'agit que d'un langage de modélisation graphique, dont la vocation n'est pas de couvrir tous les aspects du génie logiciel. Complément idéal d'UML, un processus de développement logiciel tel que le RUP (Rational Unified Process) a précisément pour but de spécifier les différentes phases d'un projet, de définir les tâches de chacun des intervenants, et de contrôler les coûts, les délais et la qualité de l'application logicielle produite. Le RUP est un processus de développement logiciel élaboré et commercialisé par la société Rational Software. Il se présente sous forme d'un guide méthodologique au format HTML, couplé à une base de connaissances et capable de s'interfacer avec divers outils d'expression des besoins, de modélisation UML, d'automatisation des tests, de gestion de configuration, de production de documents, de gestion de projet, etc. Ecrit par le principal concepteur du RUP chez Rational Software, cet ouvrage présente dans une première partie les différentes composantes du processus, ainsi que les grands principes qui le sous-tendent : développement itératif et incrémental, gestion dynamique de l'expression des besoins, architecture à base de composants, contrôle continu de la qualité, etc. La deuxième partie de l'ouvrage décrit les principaux enchaînements d'activités qui composent chaque itération du processus : expression des besoins, analyse et conception, génération de code, test et déploiement gestion de configuration. Un dernier chapitre explique comment mettre en œuvre et personnaliser le Rational Unified Process. Ce livre est destiné à toutes les personnes impliquées dans des projets de développement logiciel : chefs de projet et consultants, analystes et concepteurs, ingénieurs système, développeurs, ingénieurs méthode et qualité, responsables des tests, rédacteurs techniques, etc.

Writing Effective Use Cases-Alistair Cockburn 2001 This guide will help readers learn how to employ the significant power of use cases to their software development efforts. It provides a practical methodology, presenting key use case concepts.

Getting the books **du uml eyrolles** now is not type of inspiring means. You could not unaccompanied going afterward books accrual or library or borrowing from your connections to entry them. This is an categorically simple means to specifically get guide by on-line. This online declaration du uml eyrolles can be one of the options to accompany you bearing in mind having further time.

It will not waste your time. receive me, the e-book will completely heavens you supplementary thing to read. Just invest little get older to log on this on-line message **du uml eyrolles** as with ease as evaluation them wherever you are now.

[ROMANCE ACTION & ADVENTURE MYSTERY & THRILLER BIOGRAPHIES & HISTORY CHILDREN’S YOUNG ADULT FANTASY HISTORICAL FICTION HORROR LITERARY FICTION NON-FICTION SCIENCE FICTION](#)